

교육 과정 소개서.

블리자드 아티스트의 게임 일러스트 빛과 색 Online.



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_pyw
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	78시간 5분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- Art Center College of Design에서 배운 빛과 색의 기본 이론부터, 블리자드에서 실무를 통해 터득한 이론의 적용까지 단계별 커리큘럼을 통해 알려 드립니다.
- 빛과 색의 기본 이론을 적용하는 입문 레벨의 실습부터, 캐릭터 디자인이 들어가는 심화 레벨의 컬러 스크립트까지 실습해볼 수 있습니다.
- 명암 단계 계획, 시간대에 따른 빛과 색, 환경에 따라 달라지는 빛 표현 자료 뿐만 아니라 커스텀 브러쉬 사용법, 컬러 응용 실습 등 아직 못 보여 드린 자료가 많이 남아있습니다.

강의요약

- **처음부터 끝까지**
빛과 색의 기본 이론부터 응용까지, 입문 레벨의 실습부터 심화 실습까지, 일러스트의 빛과 색을 단계별로 모두 학습합니다
- **블리자드 아티스트에게 배우는**
오버워치, 월드 오브 워크래프트, 히어로즈 오브 더 스톰, 하스스톤 등 유명 게임 시네마틱과 트레일러의 빛과 색을 작업하였습니다.
- **스킬과 노하우**
감정, 환경, 시간, 상황을 효과적으로 표현할 수 있도록, 빛과 색을 사용하는 데 꼭 필요한 내용을 방대한 실습과 자료로 준비했습니다.



강사

박예원

과목

- 블리자드 아티스트의 게임 일러스트 빛과 색

약력

- 블리자드 Visual Development 아티스트



CURRICULUM

01.

자유롭게 빛과 색을 활용하기 위해

파트별 수강시간 00:18:20

강의의 방향성과 목표를 소개합니다.

Visual Development Artist 박예원입니다.

CURRICULUM

02.

일러스트 실무를 위한 포토샵 스킬

파트별 수강시간 00:39:00

프로 아티스트의 기본 설정 따라하기

빛과 색을 위한 컬러와 수정 패널

브러시 제작을 통한 일러스트 효과



CURRICULUM

03.

**반드시 알아야 할
빛과 색의 원리**

파트별 수강시간 01:33:06

직사광과 산광의 중요성
확산된 자연광과 직사광의 4가지 실습 (기본적인 원을통한 간단한 실습 및 용어정리)
빛의 양과 세기에 따라 달라보이는 이미지
빛과 고유색의 관계를 3개의 원을 이용한 2가지 경우의 실습

CURRICULUM

04.

**다양한
오브젝트와 빛의
관계**

파트별 수강시간 05:17:39

표면의 거칠기에 따른 빛의 각도와 굴절
다양한 물질에 대한 표현 10가지 실습 (1) 매트, 금속, 피부, 유리
다양한 물질에 대한 표현 10가지 실습 (2) 용암, 알루미늄, 플라스틱 등
사진을 통한 다양한 물질에 대한 빛과 색 표현 실습 1
사진을 통한 다양한 물질에 대한 빛과 색 표현 실습 2



CURRICULUM

05.

명도에 따라 달라지는 분위기

파트별 수강시간 06:41:24

레퍼런스를 통해 알아보는 빛의 중요성
단순하게 파악하는 명도의 3단계
이미지의 포커스를 조정하는 빛
가볍게 익히는 명도와 포커스 시연
자유롭게 분위기를 바꾸는 빛, 첫 번째 실습
자유롭게 분위기를 바꾸는 빛, 두 번째 실습
자유롭게 분위기를 바꾸는 빛, 세 번째 실습
자유롭게 분위기를 바꾸는 빛, 네 번째 실습

CURRICULUM

06.

다양한 시간대와 달라지는 빛과 색

파트별 수강시간 08:17:33

색의 종류, 근접색과 보색
보색과 분할 보색(Split Complementary) 이해하기
시간에 따라 달라지는 빛, 낮의 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 빛, 노을이 지는 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 빛, 저녁 풍경 실습



CURRICULUM

07.

감정을 표현하는
색

파트별 수강시간 06:56:50

레퍼런스를 통해 알아보는 색의 중요성
명도와 색의 채도에 따른 이미지 변화
심심한 이미지를 특별한 분위기로 바꾸는 컬러 응용 실습

CURRICULUM

08.

환경에 따라
달라지는 빛과 색

파트별 수강시간 12:51:49

칼라디자인을 위한 포토샵 스킬, 클리핑 마스크
칼라디자인을 위한 포토샵 스킬, 혼합 모드
시간에 따라 달라지는 색, 아침의 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 색, 낮의 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 색, 구름이 낀 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 색, 석양의 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 색, 밤의 풍경 실습
시간에 따라 달라지는 색, 실내 실습
시간에 따라 달라지는 색, 인공 조명의 실내 실습



CURRICULUM

09.

사진 효과를
이용한 일러스트
분위기 연출

파트별 수강시간 04:29:24

공기 원근법과 피사계 심도
분위기 연출을 위한, 빛의 노출
사진 효과를 이용한, 분위기 연출 실습

CURRICULUM

10.

스토리가 있는
일러스트를 위한
칼라디자인

파트별 수강시간 22:10:44

칼라 디자인을 위한 기본적인 투시
스토리를 바탕으로 한 칼라디자인 예시
칼라 스크립트를 위한 연습
시연을 위한 스토리와 캐릭터 컨셉
1칼라 스크립트 실습 - 기
1칼라 스크립트 실습 - 승
칼라 스크립트 실습 - 전
칼라 스크립트 실습 - 결
1씬 스케치 - 기
씬 스케치 - 승
씬 스케치 - 전
씬 스케치 - 결
빛의 형태 디자인하기 - 기
빛의 형태 디자인하기 - 승
빛의 형태 디자인하기 - 전
빛의 형태 디자인하기 - 결
칼라 디자인하기 - 기
칼라 디자인하기 - 승
칼라 디자인하기 - 전
칼라 디자인하기 - 결



CURRICULUM

11.

디테일한 정보를
위한 컬러디자인
및 일러스트

파트별 수강시간 08:08:13

칼라 스크립트에서부터 디테일한 칼라 일러스트 과정 예시
디테일한 컬러디자인 실습

CURRICULUM

12.

블리자드 Visual
Development
Artist의
포트폴리오 제작

파트별 수강시간 00:23:50

포트폴리오를 위한 변화 및 기초 다지기
초보 아티스트를 위한 본격적인 나만의 포트폴리오 제작

CURRICULUM

개인작과 직업 그리고 포트폴리오
영감을 주는 아티스트들

12.

Artist로 계속 살아가기

파트별 수강시간 00:17:37

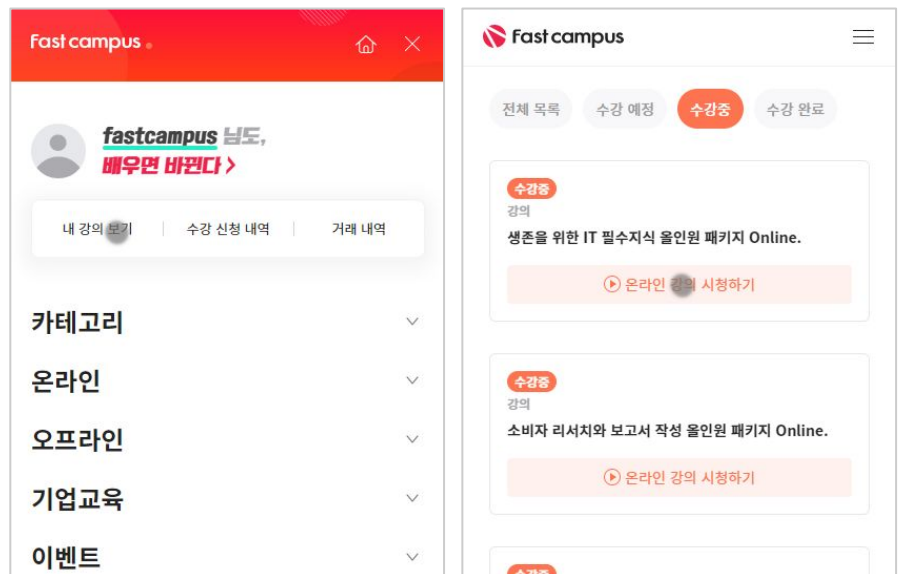


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.